

การบริหารโครงการซอฟต์แวร์และCMM

ดร. ครรชิต มาลัยวงศ์

ศูนย์บริการสารสนเทศทางเทคโนโลยี

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

11 กุมภาพันธ์ 2543



เนื้อหาคำบรรยาย

- สถานภาพงานพัฒนาซอฟต์แวร์ไทย
- การบริหารงานโครงการซอฟต์แวร์
- ภาพรวมของ CMM
- การรับรองระดับ CMM
- ไทยกับ CMM
- สรุป



โลกของซอฟต์แวร์

- โลกยุคปัจจุบันถูกควบคุมด้วยซอฟต์แวร์นานาประเภท
- ซอฟต์แวร์ระบบ
- ภาษาคอมพิวเตอร์
- ซอฟต์แวร์ประยุกต์
- ซอฟต์แวร์ระบบฝังตัว
- ซอฟต์แวร์เหล่านี้คือจุดเริ่มต้นของความเสียหาย



วิวัฒนาการของซอฟต์แวร์

การพัฒนาซอฟต์แวร์ผ่านกระบวนการเรียนรู้มากมาย

- ใครใคร่เขียนเขียน
- ใครใคร่คิดคิด
- สับสนและวิกฤติ
- แสวงหาโครงสร้าง
- พัฒนาแนวทางและกระบวนการ



จุดวิกฤติในงานซอฟต์แวร์

การพัฒนาซอฟต์แวร์มีประเด็นที่เป็นจุดวิกฤติหลายด้าน อาทิ

- คุณภาพและความน่าเชื่อถือ
- สมรรถนะและความยืดหยุ่น
- ความสร้างสรรค์และการเปิดเผย
- โครงสร้างและการปรับเปลี่ยน
- ผลลัพธ์และกระบวนการ



กระบวนการซอฟต์แวร์

กระบวนการ หมายถึง ลำดับของขั้นตอนต่าง ๆ ในการดำเนินงานให้บรรลุเป้าหมาย

กระบวนการซอฟต์แวร์ หมายถึงกลุ่มของกิจกรรม วิธีการ วิธีการปฏิบัติ และการเปลี่ยนแปลงที่ใช้ในการพัฒนาและบำรุงรักษา ซอฟต์แวร์ ตลอดจนผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้อง

กระบวนการซอฟต์แวร์ประกอบด้วย คน วิธีการ และเครื่องมือ



คุณภาพซอฟต์แวร์ไทย

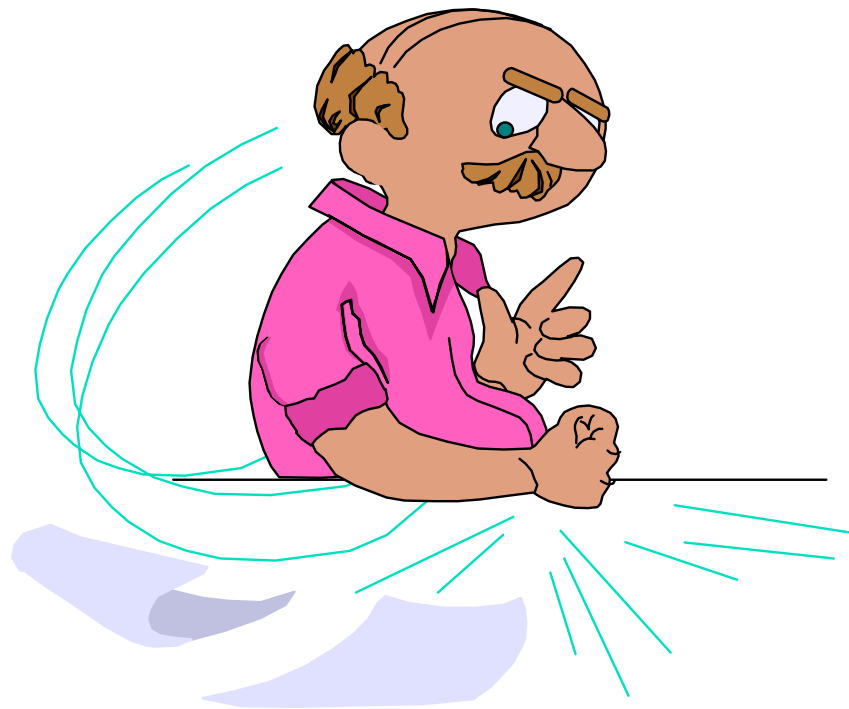
■ อยู่ในตัวซอฟต์แวร์เอง

- Interface
- Processing
- Results
- Robustness

■ อยู่ในกระบวนการสร้างซอฟต์แวร์

■ และอยู่ในกระบวนการบำรุงรักษาซอฟต์แวร์

การบริหารงานโครงการซอฟต์แวร์





การบริหารงานโครงการ

- โครงการ หมายถึง งานที่มีวัตถุประสงค์แน่ชัด มีจุดเริ่มต้น และ จุดสิ้นสุดที่ชัดเจน มีทรัพยากรที่ชัดเจน
- การบริหารงานโครงการมักจะมอบหมายให้มีผู้จัดการโครงการ ทำหน้าที่ควบคุมทรัพยากร และ จัดสรรงานต่าง ๆ ให้แก่ผู้ร่วมทีม พร้อมกับดูแลให้งานดำเนินไปตามกำหนดการที่วางไว้



ซอฟต์แวร์ก็เป็นงานโครงการ

- การพัฒนาซอฟต์แวร์จัดเป็นงานโครงการได้
- นั่นคือมี หน่วยงานและวัตถุประสงค์ชัดเจน มี ทรัพยากร งบประมาณ และกำหนดเวลาชัดเจน
- การบำรุงรักษา และ แก้ไขซอฟต์แวร์ไม่จัดว่าเป็นงานโครงการ เพราะไม่มีกำหนดเวลาสิ้นสุดที่ชัดเจน



หลักการบริหารโครงการซอฟต์แวร์

■ ต้องเข้าใจตัวแปรของโครงการ

- ปริมาณงานที่ต้องพัฒนา
- กำหนดเวลาดำเนินการ
- กำลังคนที่ต้องใช้
- งบประมาณ
- วิธีการและเครื่องมือ



หลักการบริหารโครงการซอฟต์แวร์

- ต้องมีทีมงานที่มีความสามารถ ทั้งตัวผู้บริหารโครงการ ผู้ร่วมทีม และผู้ประสานงานฝ่ายผู้ใช้
- ต้องใช้วิธีการพัฒนาที่เป็นมาตรฐาน
- ต้องบันทึกเหตุการณ์ต่าง ๆ ระหว่างการดำเนินการไว้ เป็นสถิติเพื่อปรับปรุงในอนาคต
- ต้องมีการควบคุมและประเมินโครงการตลอดเวลา



หลักการบริหารโครงการซอฟต์แวร์

- ต้องตั้งเป้าหมายในการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีคุณภาพ
 - ตรงกับความต้องการของผู้ใช้
 - มีความยืดหยุ่น ดูแล แก้ไข และ ปรับปรุงได้ง่าย
 - มีประสิทธิภาพในการทำงาน
 - มีความถูกต้องน่าเชื่อถือ
 - ใช้ง่าย



หลักการบริหารโครงการซอฟต์แวร์

- **ต้องวางแผน**
- **กำหนด Work Breakdown ของโครงการ**
- **มอบหมายให้ลูกทีมทำงานตามภาระงานที่ตนเองมี
ประสบการณ์**
- **ควบคุมการทำงานอย่างใกล้ชิด พร้อมช่วยแก้ปัญหา
และ หาทางแก้ไขหากมีปัญหา**



กระบวนการซอฟต์แวร์

- การพัฒนาซอฟต์แวร์ เป็นกระบวนการที่เรียกว่า **Software Process**
- ผลของการพัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์ **Software product**
- ทั้ง **Process** และ **Product** จะต้องมึคุณภาพ
- อีกนัยหนึ่ง กระบวนการจะต้องมีวุฒิภาวะ



กระบวนการที่ยังไม่บรรลุคุณภาพ

- การทำงานเป็นไปแบบต่างคนต่างคิด
- ไม่ได้กำหนดเป็นแนวทางแน่ชัด
- ขึ้นอยู่กับประสบการณ์ของคนพัฒนาซอฟต์แวร์
- ติดตามความก้าวหน้าและคุณภาพได้ยาก
- อาจต้องยอมลดฟังก์ชันและคุณภาพเพื่อพัฒนาให้ตรงกำหนด
- เสี่ยงที่จะใช้เทคโนโลยีที่ก้าวหน้า
- ค่าบำรุงรักษาสูงมาก
- คาดคะเนคุณภาพได้ยาก



กระบวนการที่เจริญก้าวหน้าสูงสุด

- สอดคล้องกับเนื้อหาที่แท้จริง ๆ
- เป็นกระบวนการที่กำหนดขั้นตอนอย่างชัดเจน มีการบันทึกการทำงานเป็นเอกสาร/เพื่อให้สามารถแก้ไขปรับปรุงผลงานได้อย่างต่อเนื่อง
- ทำให้ฝ่ายบริหารและฝ่ายอื่น ๆ สนับสนุนได้ชัดเจน
- สามารถควบคุมการดำเนินงานได้
- ใช้เครื่องมือวัดผลและกระบวนการอย่างสร้างสรรค์
- ใช้เทคโนโลยีอย่างมีวินัย



ประโยชน์ของการมีกระบวนการที่บรรลุคุณภาพ

- ช่วยให้สามารถพิจารณาเจาะลงไปยังจุดที่เป็นสาเหตุของปัญหาได้ง่ายขึ้น
- ช่วยให้เจ้าหน้าที่พัฒนาศักยภาพของตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- ช่วยปรับปรุงผลงานต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน
- ช่วยให้นำเทคโนโลยีที่เหมาะสม เทคนิค และเครื่องมือมาใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพได้เพิ่มขึ้น



โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์กับ CMM

- CMM ไม่ได้เป็นเทคนิคหรือเครื่องมือในการทำโครงการซอฟต์แวร์
- แต่การใช้เทคนิคการควบคุมโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ เป็น ก้าวสำคัญในการยกตัวเองขึ้นมาสู่ระดับที่สองของ CMM ซึ่งเรียกว่า ระดับ **Repeatable**

CMM เครื่องมือวัดระดับวุฒิภาวะ





CMM คืออะไร

- การนำกระบวนการตัดสินใจและหลักการปรับปรุงคุณภาพมาใช้ในการพัฒนาและการบำรุงรักษาซอฟต์แวร์
- เป็นแนวทางสำหรับให้บริษัทซอฟต์แวร์ใช้
- เป็นแบบจำลองสำหรับปรับปรุงองค์กร
- เป็นโครงสร้างพื้นฐานสำหรับใช้ประเมินการทำงานของบริษัทซอฟต์แวร์ได้อย่างมั่นใจ



CMM คืออะไร

- **Capability Maturity Model**

- เป็นแบบจำลองสำหรับวัดว่าหน่วยงานที่ทำหน้าที่พัฒนาซอฟต์แวร์นั้น มีความสามารถและได้บรรลุวุฒิภาวะในการทำงานมากน้อยเพียงใด

- ใช้ในการตรวจสอบคุณภาพของตัวเองเป็นหลัก แต่สามารถใช้สร้างความมั่นใจให้แก่ผู้อื่นได้

- พัฒนาและเผยแพร่โดย **Software Engg Institute**



CMM ไม่ได้ครอบคลุมอะไรบ้าง

- CMM ไม่ได้ครอบคลุมถึงประเด็นทั้งหมดทางกระบวนการซอฟต์แวร์ และการปรับปรุงคุณภาพ
- ประเด็นที่เกี่ยวข้องเพียงบางส่วน หรือโดยอ้อม คือ
 - เครื่องมือ วิธีการ และเทคโนโลยี
 - ทีมงานและกระบวนการทำงาน
 - วิศวกรรมระบบและการตลาด
 - ทรัพยากรมนุษย์
 - พฤติกรรมองค์กร



Capability และ Performance

- **Process Capability** พิสัยของผลลัพธ์ที่ต้องการ และทำได้โดยใช้กระบวนการที่กำหนดขึ้นในระดับองค์กร เป็นดัชนีสำหรับคาดคะเนผลการดำเนินงานโครงการในอนาคต
- **Process performance** การวัดผลลัพธ์จริง ๆ ที่ได้จาก การดำเนินงานตามกระบวนการที่กำหนด ปกติมักจะหมายถึงโครงการหนึ่ง ๆ ในองค์กร

ระดับของวุฒิภาวะ

5. เน้นในด้านการปรับปรุง
กระบวนการ

4. สามารถวัดผลและควบคุม
กระบวนการซอฟต์แวร์ได้

3. สามารถจำแนกกระบวนการให้
เข้าใจได้ง่าย

2. โครงการสามารถทำซ้ำภารกิจที่
มีการควบคุมอย่างดี

1. ไม่สามารถคาดคะเน
กระบวนการได้ และ
การทำงานก็ยังไม่มีการ
ควบคุมที่ดี

Initial

Repeatable

Defined

Managed

Optimizing



วิวัฒนาการของ Process Capability

ระดับ

ลักษณะกระบวนการ

5. Optimizing

ปรับปรุงกระบวนการซอฟต์แวร์ทั้งองค์กร และ ทำอย่างต่อเนื่อง

4. Managed

ควบคุมผลผลิตและกระบวนการด้วยเทคนิคทางสถิติจำนวน

3. Defined

กำหนดกระบวนการและรวมวิศวกรรมซอฟต์แวร์กับกระบวนการจัดการ

2. Repeatable

ใช้ระบบจัดการโครงการ สามารถทำให้เกิดผลสำเร็จแบบเดียวกันได้

1. Initial

กระบวนการไม่มีรูปแบบทางการและคาดเดาไม่ได้



ระดับ Initial

- ผลงานขึ้นอยู่กับความเก่งกล้าสามารถของบุคลากรที่พัฒนาซอฟต์แวร์ของหน่วยงาน
- ผลงานอาจมีคุณภาพสูงและเยี่ยมยอดได้ตราบเท่าที่หน่วยงานยังสามารถจ้างคนเก่งเอาไว้
- ทำนายผลงานไม่ได้ว่าจะมีคุณภาพดีหรือไม่
- ปัญหาสำคัญที่หน่วยงานซอฟต์แวร์ประสบอยู่คือ ปัญหาด้านการจัดการ ไม่ใช่ปัญหาด้านเทคนิค
- หน่วยงานยังไม่มี **Key Process Area**



ระดับ Repeatable

- ความจำเป็นที่เห็นชัดคือต้องมีวิธีการจัดการโครงการซอฟต์แวร์ให้ประสบความสำเร็จ
- หน่วยงานมีวิธีการจัดการโครงการซอฟต์แวร์ ซึ่งใช้เป็นหลักในการติดตามและบันทึกผลการทำงาน
- มีนโยบายองค์กรสำหรับเป็นแนวทางในการกำหนดวิธีการจัดการโครงการ
- สามารถทำงานแต่ละโครงการให้ประสบความสำเร็จได้เหมือนโครงการอื่น ๆ ที่เคยสำเร็จไปแล้ว (repeatable)



Key Process Area ในระดับ Repeatable

- **Software Configuration Management**
- **Software Quality Assurance**
- **Software Subcontract Management**
- **Software Project Tracking and Oversight**
- **Software Project Planning**
- **Requirement Management**



ระดับ Defined

- คุณภาพระดับนี้สร้างบนพื้นฐานของการจัดการโครงการซอฟต์แวร์
- การควบคุมกระบวนการจำเป็นต้องนิยาม บันทึกรายละเอียด และเข้าใจกระบวนการนั้นเป็นอย่างดี
- ผลลัพธ์ของภาระงานอย่างหนึ่งไหลอย่างราบรื่นเป็นอินพุตไปสู่อีกภาระงานหนึ่ง
- หน่วยงานมีกระบวนการที่ให้อำนาจบุคคลในการทำงาน



Key Press Areas **ระดับ** Defined

- **Peer Reviews**
- **Intergroup Coordination**
- **Software Project Engineering**
- **Integrated Software Management**
- **Training Program**
- **Organization Process Definition**
- **Organization Process Focus**



ระดับ Managed

- ใช้หลักการการควบคุมกระบวนการเชิงสถิติ ในการศึกษาว่าอะไรเป็นสาเหตุของความแปรปรวนของการทำงานในโครงการ
- **Key Process Areas** คือ
 - **Software Quality Management**
 - **Quantitative Process Management**



ระดับ Maturity Level

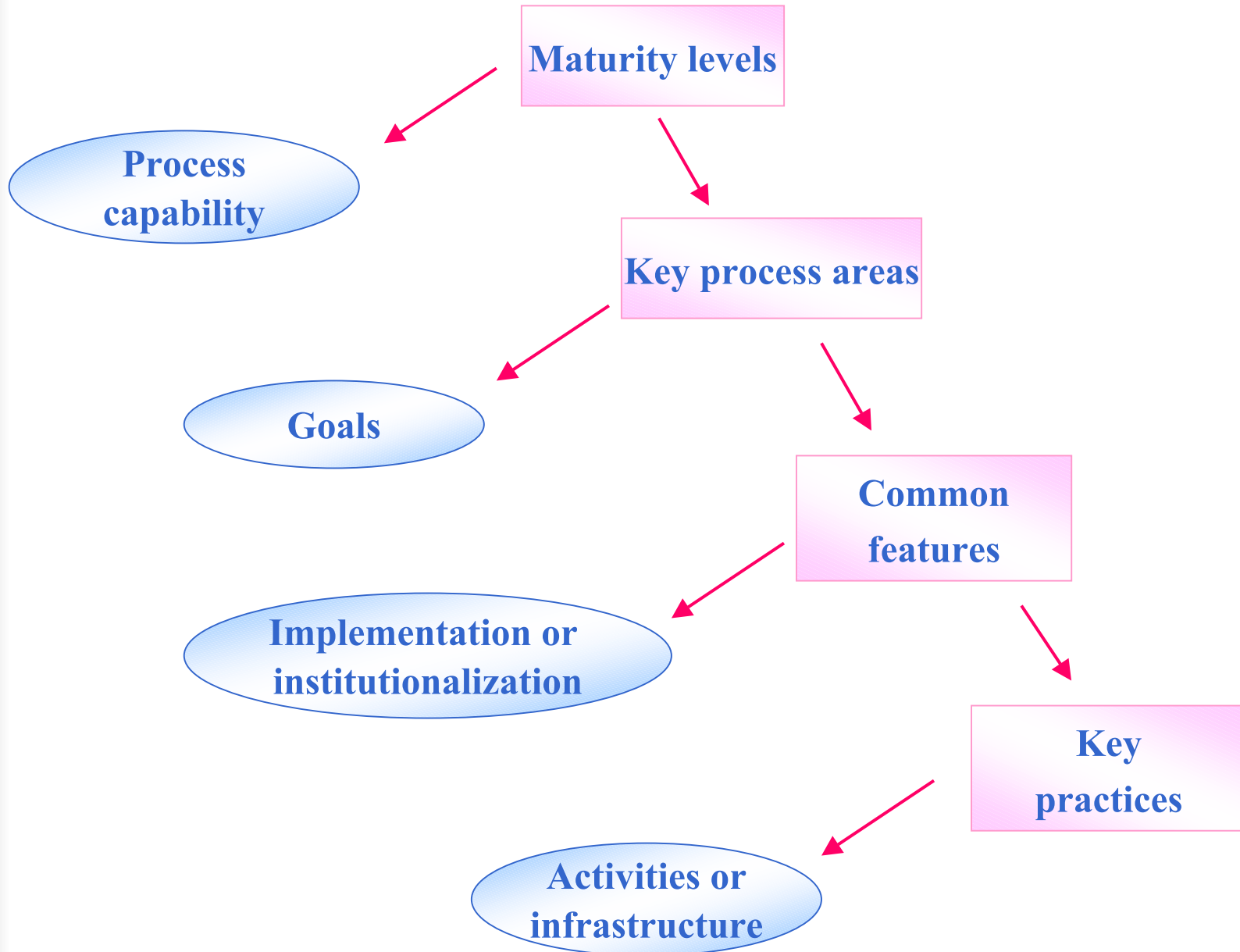
- จำแนกและกำจัดสาเหตุของผลงานที่ไม่ถึงระดับ
- พยายามปรับปรุงกระบวนการซอฟต์แวร์อย่างต่อเนื่อง
- **Key Process Areas :**
 - **Process Change Management**
 - **Technology Change Management**
 - **Defect Prevention**



การบริหารซอฟต์แวร์ต้องผ่านไปทีละระดับ

- หน่วยงานซอฟต์แวร์อาจทำกระบวนการที่อยู่ระดับสูงกว่าได้ แต่มักจะไม่ได้ผล
- ความสามารถในการทำงานแต่ละกระบวนการต้องสร้างขึ้นทีละระดับ
- คุณภาพแต่ละระดับเป็นพื้นฐานของระดับที่สูงกว่า
 - กระบวนการวิศวกรรมที่สำคัญอาจถูกละเลยเพราะขาดวินัยทางการจัดการ
 - การจัดผลอย่างละเอียดจะทำได้หากไม่นิยามกระบวนการให้ชัด
 - ผลของการปรับกระบวนการใหม่จะคลุมเครือหากกระบวนการไม่ชัดเจน

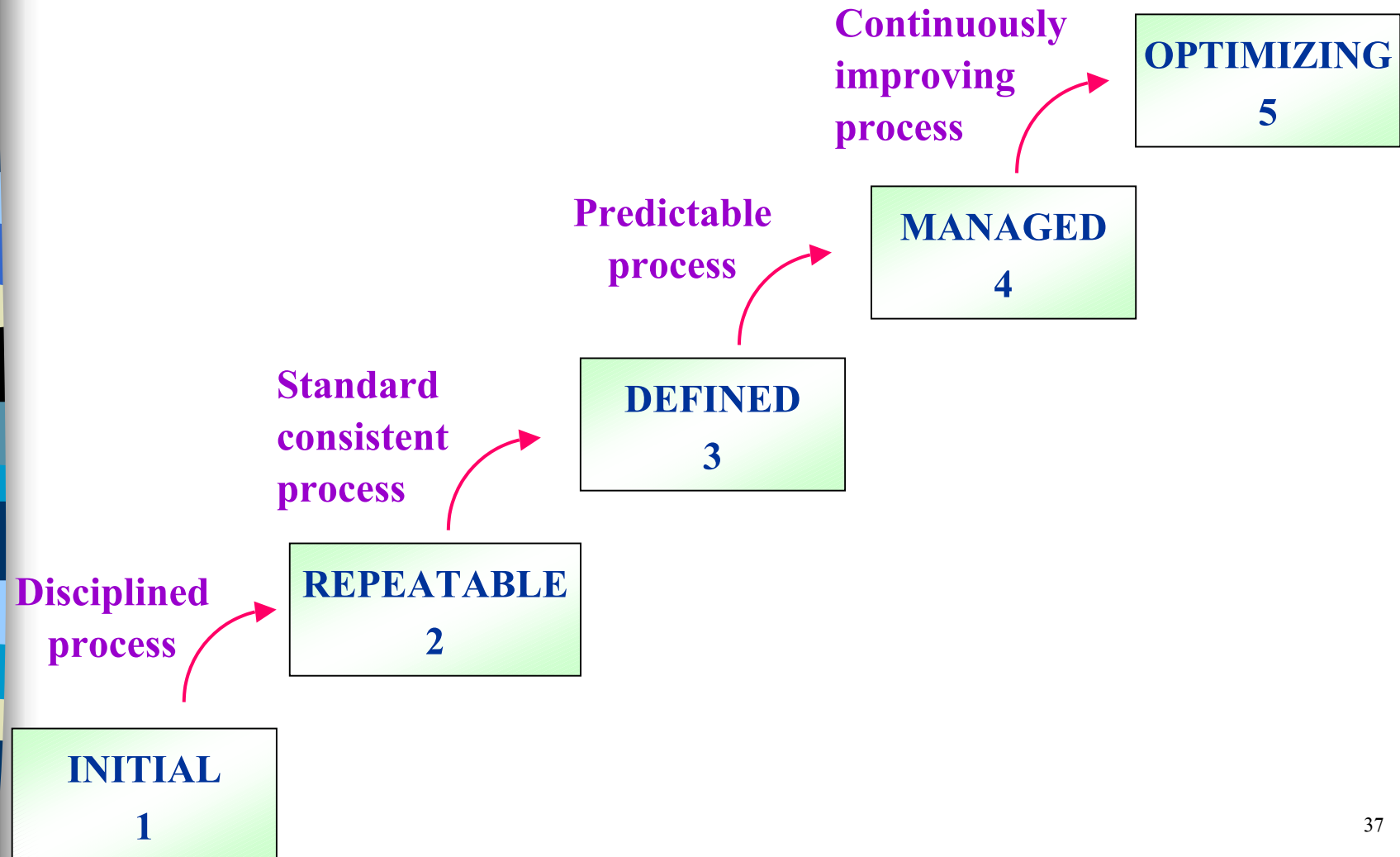
CMM Structure



Key process areas by maturity level



Five levels of software process maturity





สรุป

- CMM เน้นที่การจัดการซอฟต์แวร์
- กระบวนการจะชัดเจนหรือไม่ขึ้นอยู่กับวุฒิภาวะในการทำงานตามกระบวนการนั้น
- CMM เป็นแบบจำลอง 5 ระดับ และแต่ละระดับแตกออกเป็น Key Process Areas
- แต่ละระดับต้องอาศัยความสามารถในระดับที่ต่ำกว่า



บรรณานุกรม

- คำบรรยาย - หลักสูตรแนะนำ CMM ของมหาวิทยาลัยคาร์เนกี เมลลอน
- SEI, *The Capability Maturity Model : Guidelines for Improving the Software Process*, Addison Wesley, 1994.
- Caputo, Kim, *CMM Implementation Guide*, Addison Wesley, 1998.
- Hollenbach, Craig, et al, *Combining Quality and Software Improvement*, *Communication of the ACM*, June 1997, Vol 40., No.6 .