

Linux Inc.

Linus Torvalds เป็นผู้เขียนระบบปฏิบัติการ Linux เมื่อครั้งเป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยเฮลซิงกิ ในปี 1991 และเขาได้นำ Linux ออกเผยแพร่ทางระบบอินเทอร์เน็ต ต่อจากนั้น Linux ก็ได้กลายเป็นระบบปฏิบัติการที่ได้รับความนิยมเพิ่มมากขึ้น ส่วนหนึ่งเพราะเป็นระบบซึ่งเป็นคู่แข่งสำคัญของ ไมโครซอฟต์ และ ส่วนหนึ่งเพราะเป็นของฟรีที่ช่วยเปิดยุคที่เรียกว่า Open Software

การพัฒนาโปรแกรมย่อย ๆ ต่าง ๆ อันเป็นส่วนหนึ่งของระบบปฏิบัติการ Linux นั้นน่าสนใจมาก เพราะในขณะที่ Torvalds ยืนยันให้ตัวโปรแกรม Linux เป็นของฟรีนั้น ก็มีการจัดตั้งบริษัทที่ทำธุรกิจและได้ประโยชน์ด้านการเงินจาก Linux หลายบริษัทด้วยกัน เช่น ผู้กระจาย (Distributors) Linux เช่น บริษัท Red Hat Inc. และ Novell Inc. เป็นผู้นำ Linux มาใส่กล่องพร้อมกับคู่มือ, Updates, และ บริการลูกค้า ราคาของระบบจึงมีตั้งแต่ \$35 สำหรับเครื่องพีซีพื้นฐานขึ้นไปจนถึง \$1,500 สำหรับผู้ใช้ระดับก้าวหน้า บริษัท Red Hat จ้างโปรแกรมเมอร์กว่า 200 คน มียอดขายในปี 2004 กว่า \$195 ล้านเหรียญ ส่วนผลกำไรก็มากถึง \$53 ล้านเหรียญ ส่วนบริษัทฮาร์ดแวร์เช่น IBM และ HP ก็นำ Linux มาบรรจุไว้ในเครื่องของตน และทำให้เครื่องเหล่านี้ขายดีมากขึ้น

ผลของการขยายตัวในงานประยุกต์ Linux ทำให้เกิดวงการ Linux ที่อาจเรียกได้ว่า Linux Inc. และเป็นวงการหรือธุรกิจที่แปลก ก็บุคคลใด ๆ หรือบริษัทใด ๆ ก็อาจเข้ามาร่วมกับวงการนี้ได้ ผู้ที่มีอะไรจะทำได้มากที่สุดก็จะได้รับการยอมรับและมีชื่อเสียง เจมส์ เอ. มัวร์ แห่ง Berkman Center for Internet & Society แห่ง Harvard Law School กล่าวว่า “Linux is the first natural business ecosystem.”

นิตยสาร Business Week ได้เล่าวิธีการดำเนินงานของ Linux Inc. ไว้ว่า การพัฒนาเวอร์ชันใหม่ของ Linux นั้นจำเป็นต้องได้รับความร่วมมือจากบริษัทและบุคคลจำนวนมาก และมีขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดเป้าหมาย ทอวัลด์ส เป็นคนกำหนดเป้าหมายร่วมกับผู้กระจาย Linux ต่าง ๆ เมื่อสามปีก่อนพวกเขาได้ตัดสินใจเลือกเป้าหมายที่ใช้ในการกำหนด Linux ซึ่งปัจจุบันกำลังออกสู่ตลาด เป้าหมายนี้มีสองข้อ คือ ทำ Linux ให้ง่ายสำหรับผู้ที่ใช้ Laptop และบีบระบบให้เล็กลงเพื่อให้สามารถจัดการกับฐานข้อมูลขนาดใหญ่ได้
2. มอบหมายให้พนักงานทำงาน บรรดาวิศวกรตามบริษัทต่าง ๆ จะเริ่มเขียนโปรแกรมเพื่อให้เป็นไปตามเป้าหมาย ในเวอร์ชันล่าสุดนี้พวกเขาพัฒนา Linux ที่สามารถทำงานกับโปรเซสเซอร์ตั้งแต่ 64 ตัวขึ้นไป เพื่อให้ทำงานกับฐานข้อมูลขนาดใหญ่ได้ เสร็จแล้วก็จะส่งผลงานให้แก่ผู้บำรุงรักษาซึ่งจะทำหน้าที่ทบทวนตรวจสอบ
3. โปรแกรมเมอร์อิสระเข้าช่วย โปรแกรมเมอร์อิสระซึ่งคิดเขียนโปรแกรมในเวลาว่างจะช่วยปรับปรุงระบบ ในช่วงหลังนี้โปรแกรมเมอร์เหล่านี้ช่วยพัฒนาโปรแกรมซึ่งทำให้ Linux สามารถ

ทำงานกับเครื่องไนด์บู๊ทได้ดีขึ้น รวมทั้งการพัฒนาความสามารถให้จัดการพลังงานไฟฟ้าได้ดีขึ้น เมื่อได้ผลงานแล้วก็ส่งให้แก่ผู้บำรุงรักษา

4. ปรับโปรแกรมให้เป็นรูปร่าง ผู้บำรุงรักษาซึ่งส่วนมากเป็นพนักงานของบริษัทเทคโนโลยีอื่น ๆ จะช่วยกันตรวจสอบโปรแกรมที่ได้รับ เมื่อเห็นว่าถูกต้องและถูกใจดีแล้วก็จะส่งไปให้ทอร์วัลด์ส์และผู้ช่วยคือ Andrew Morton
5. ตรวจสอบด้วยทอร์วัลด์ส์ ทอร์วัลด์ส์และมอร์ตันจะเป็นผู้ตรวจสอบโปรแกรม หากไม่ดีพอก็จะขอให้ผู้เขียนปรับปรุง และสุดท้ายก็จะนำไปเพิ่มในเคอร์เนลของระบบ ทั้งคู่คอยตรวจสอบและนำโปรแกรมจากคนจำนวนเป็นพัน ๆ คนขึ้นบนเว็บให้คนอื่น ๆ ตรวจสอบ สุดท้ายเมื่อพอใจแล้วทอร์วัลด์ส์ก็ประกาศเวอร์ชันใหม่ ซึ่งก็คือ Linux 2.6 ที่ประกาศเมื่อ 18 ธันวาคม 2003
6. นำมาบรรจุในแพคเกจ ผู้กระจาย Linux เช่น Red Hat และ Novell จะพัฒนาแพคเกจใหม่ โดยรวมเคอร์เนลกับงานประยุกต์เช่น Firefox browser เช่น Novell ได้นำ Server package ใหม่ออกสู่ตลาดในเดือนสิงหาคม 2004 ส่วน Red Hat มีกำหนดออกในต้นปี 2005
7. ถึงมือลูกค้า บริษัทต่าง ๆ เริ่มลงมือแก้ไขปรับเปลี่ยนเป็นเวอร์ชันใหม่ เช่น HP ได้นำ Laptop ที่ติดตั้ง Linux ออกสู่ตลาดในเดือนสิงหาคมปี 2004

(BusinessWeek ฉบับ 31 January 2005)